

大手前高校 74期 S探 理系 数学分野論文集

[3元 \$n\$ 次方程式の表すもの](#)

[関孝和を超えて 冪乗和の新公式](#)

[位相空間](#)

[ウラムの螺旋](#)

[折り紙とその復元方法の不思議](#)

3元 n 次方程式の表すもの

1. はじめに

私たちのグループメンバーは中学生の時に三平方(ピタゴラス)の定理『 $a^2+b^2=c^2$ 』を学習し、その後フェルマーの最終定理『 $a^n+b^n=c^n$ 』を満たす自然数 a, b, c の組が存在しないということを知った。そこで、 a, b, c の指数を 2 から 3 に 1 増やしただけで与えられた式を満たす自然数の組が存在しなくなることに興味を持ち、 a, b, c の指数の組み合わせを三平方の定理やフェルマーの最終定理のように全て同じ指数にせず、様々な値に変え、そこから式を満たす自然数 a, b, c の組に何かしらの規則性がないか、また上手く行けば自分たちだけで、どうにかしてフェルマーの最終定理の証明が出来ないかと考えた。

2. 方法

まず、便宜上 a, b, c の指数の組を (p, q, r) とする。すなわち、 $a^p+b^q=c^r$ すると、 p, q, r がそれぞれ 2 または 3 のとき、考えられる p, q, r の組は $(p, q, r)=(2, 3, 2), (3, 3, 2), (2, 2, 3), (2, 3, 3)$ の 4 組である。※今回 $(2, 2, 2)$ は三平方の定理、 $(3, 3, 3)$ はフェルマーの最終定理と一致するため除外し、 a と b は順不同なので $(3, 2, 2), (3, 2, 3)$ も除外した。

この 4 組それぞれについて a, b, c を満たす自然数の組について調べようとした。(しかし、期間の都合上 $(2, 2, 3), (2, 3, 3)$ は調べることができなかった。)

(i) $(p, q, r)=(2, 3, 2)$, すなわち $a^2+b^3=c^2$ ……① のとき

これを満たす自然数 a, b, c の組を探そうとしたが、 a, b, c にどのような値が入るのか想像がつかなかったため、とりあえず様々な値を式に代入したり、グラフを作成してみたりして実験することにした。

すると、①式を満たす自然数 c が存在することが分かり、またその存在する自然数 c は必ず 6 の倍数となっていることを発見した。このことについては、3. 結果で後述する。

(ii) $(p, q, r)=(3, 3, 2)$, すなわち $a^3+b^3=c^2$ ……② のとき

まず、 a, b, c がすべて素数であるときを考えた。このときは偶奇性に注目して場合分けして考えていった。

また、 a, b, c がすべて素数でないときを考えたが、考えるべき場合が多く、試行錯誤して行ったが上手く行かなかった。

3. 結果

I $(p, q, r)=(2, 3, 2)$ のとき

a, b, c に様々な値を代入して実験していくと、

$(a, b, c)=(1, 2, 3), (3, 3, 6), (8, 8, 24), (15, 15, 60), (24, 24, 120)$ ……の組が見つかり、下線部は初項 3, 階差数列が $5+2(n-1)$ の数列。つまり、一般項が n^2+2n の数列となっており、また、 c の値は必ず 6 の倍数になるのではないかという可能性が考えられた。

これを数学的帰納法を用いて証明する。証明は 2 ページ目から始まる

(証明)

(i) $n=1$ のとき

$$a=b=1^2+2\cdot 1=3 \text{ よって, } a^2+b^3=3^2+3^3=36=6^2$$

$\therefore c=6$ (自然数)が存在

(ii) $n=k$ ($k: 2$ 以上の自然数)のとき

$$n=k+1 \text{ のとき, } a=b=(k+1)^2+2(k+1)=k^2+4k+3$$

$$\text{よって } a^2+b^3=(k^2+4k+3)^2+(k^2+4k+3)^3$$

$$=k^6+12k^5+58k^4+144k^3+193k^2+132k+36$$

$$=(k+1)^2(k+2)^2(k+3)^2 \quad \therefore c=(k+1)(k+2)(k+3) \text{ (自然数)が存在}$$

(i), (ii)から, すべての自然数 n について成立する。

また, c は連続 3 整数の積だから, c は必ず 6 の倍数といえる。

II $(p, q, r)=(3, 3, 2)$ のとき ※ここでは a, b, c はそれぞれ素数, $a \neq b \neq c$ という条件を加えた。

$$a^3+b^3=c^2 \quad a^3+b^3=(a+b)(a^2-ab+b^2) \text{ のうち } (a^2-ab+b^2) \text{ は変形すると, } (a-b)^2+ab \text{ となる。}$$

ここで,

① a, b のどちらか一方だけが 2 (偶素数) であるとき, $a-b$ は奇数, すなわち $(a-b)^2$ は奇数, ab は偶数となり, $(a-b)^2+ab$ は奇数である。また, $a+b$ は奇数なので, $a^3+b^3(=c^2)$ は奇数。このとき,

$$\begin{cases} (b+2)=c^2 \quad \dots\dots(I) & (b+2)=1 \quad \left\{ \dots\dots(III) \right. \\ (b^2-2b+4)=1 \quad \dots\dots(II) \text{ または } & (b^2-2b+4)=c^2 \quad \dots\dots(IV) \text{ または} \\ (b+2)=c \quad \dots\dots(V) \\ (b^2-2b+4)=c \quad \dots\dots(VI) \end{cases}$$

のいずれかの組が成立する。

しかし, II は実数解が存在しないので, 素数 b は存在しない。

また, III より $b=-1 (\neq \mathbb{P})$ となり不適。

(V), (VI) を連立すると, ともに式を満たす素数 b, c は存在しないと分かり, 上記の 3 組について成立しないので $a^3+b^3=c^2$ を満たす素数 a, b, c の組はない。

② a, b のどちらも奇素数であるとき, $a-b$ は偶数, すなわち $(a-b)^2$ は偶数, ab は奇数となり, $(a-b)^2+ab$ は奇数である。また, $a+b$ は偶数なので, $a^3+b^3(=c^2)$ は偶数。 $c \neq 2$ より $a^3+b^3=c^2$ を満たす素数 a, b, c の組はない。

\therefore ①, ②より $a^3+b^3=c^2$ を満たす素数 a, b, c の組はない, という関係性を見つけることができた。

4. 考察

$a^p+b^q=c^r$ の (p, q, r) を定数としたときの自然数 a, b, c の組を探るのはとても難しかった。今後研究を進めていくにあたっては, この組の効率的な探し方を見つけることが重要だと思った。今回設定できた a, b, c の組は, 自然数のみなのでさらに他の関係性を見つけることが必要であると感じた。

5. 結論

今回, 予定では素数の範囲で考えた後に自然数に拡張していこうとしたが, 自然数の場合に上手く素数の時に得たことが使えず, 思っていたよりも研究が進まなかった。何か素数と自然数の間に上手く範囲設定ができたならよかった。

ただ, $(p, q, r)=(2, 3, 2)$ のときは $a=b$ という限定的な条件ではあるが, 関係性を見つけ出すことがで

きて良かったと思う。

6. 参考文献(使用ソフト)

Geogebra  グラフ描画ソフト) <https://www.geogebra.org/graphing?lang=ja>

関孝和を超えて 冪乗和の新公式

1. 研究の背景(動機)

まずいきなりですが、嶋田マジックをしたいと思います。

紙と鉛筆を手元に置いてください。

1. なんでもいいので自然数 n を一つ紙に書いてみましょう。 例) 4

2. その右に ${}_nC_2$ を書いてみましょう。 $4 \quad {}_4C_2 = 6$

3. 紙に書かれた 2 数を足してみましょう。 $4 + 6 = 10$

さあ! それぞれの数を 3 乗, 2 乗, 2 乗してみましょう。 $4^3 + 6^2 = 10^2$

わお!! 指数変えても成り立っている!!

～種明かし～

実は嶋田マジックは恒等式になっているのです。

$$n^3 + ({}_nC_2)^2 = ({}_{n+1}C_2)^2$$

昨年僕たちは、この恒等式を偶然見つけました。

それから一年間、この恒等式の美しさに魅力を感じ、この恒等式がパスカルの三角形、ピタゴラス数、 Σ と繋がっていることを解き明かしてきました。

$1+0=1$	$1^3 + 0^2 = 1^2$
$2+1=3$	$2^3 + 1^2 = 3^2$
$3+3=6$	$3^3 + 3^2 = 6^2$
$4+6=10$	$4^3 + 6^2 = 10^2$
$5+10=15$	$5^3 + 10^2 = 15^2$
$6+15=21$	$6^3 + 15^2 = 21^2$
$7+21=28$	$7^3 + 21^2 = 28^2$
$8+28=36$	$8^3 + 28^2 = 36^2$
$9+36=45$	$9^3 + 36^2 = 45^2$
$n + {}_nC_2 = {}_{n+1}C_2$	$n^3 + ({}_nC_2)^2 = ({}_{n+1}C_2)^2$

Σ との関係

$$\begin{aligned}1^3 + 0^2 &= 1^2 \\2^3 + 1^2 &= 3^2 \\3^3 + 3^2 &= 6^2 \\4^3 + 6^2 &= 10^2 \\5^3 + 10^2 &= 15^2 \\6^3 + 15^2 &= 21^2\end{aligned}$$

$$7^3 + 21^2 = 28^2$$

$$8^3 + 28^2 = 36^2$$

$$9^3 + 36^2 = 45^2$$

.....

$$n^3 + ({}_nC_2)^2 = ({}_{n+1}C_2)^2$$

全式足してみてください、いろんな部分が消えます。

$$1^3 + 0^2 = 1^2$$

$$2^3 + 1^2 = 3^2$$

$$3^3 + 3^2 = 6^2$$

$$4^3 + 6^2 = 10^2$$

$$5^3 + 10^2 = 15^2$$

$$6^3 + 15^2 = 21^2$$

$$7^3 + 21^2 = 28^2$$

$$8^3 + 28^2 = 36^2$$

$$9^3 + 36^2 = 45^2$$

.....

$$n^3 + ({}_nC_2)^2 = ({}_{n+1}C_2)^2$$

$$\text{残された式がこちら} \quad \sum_{k=0}^n k^3 = ({}_{n+1}C_2)^2$$

Σ がコンビネーションとつながっている!

これが本当に面白く感じたので Σ と二項係数についてのつながりを考察していきたいと思ったのが動機です。

2.研究の目的

冪乗和の既存の公式は累乗和しか表すことができないし、理解するためにはベルヌーイ数など高校生で理解するには難しい公式になっている。

そこで嶋田マジックから得られたヒントを手掛かりに高校生で理解できて、かつ範囲も冪乗まで広げられるような公式を導く。

3.実験方法

現存の累乗の公式から逆算してできるだけたくさんの冪乗和の式をコンビネーションで表して規則性を見つける。

実際にやってみて

$$\sum_{k=1}^n k = {}_{n+1}C_2$$

$$\sum_{k=1}^n k^2 = 2{}_{n+1}C_3 + {}_{n+1}C_2$$

$$\sum_{k=1}^n k^3 = 6{}_{n+1}C_4 + 6{}_{n+1}C_3 + {}_{n+1}C_2$$

...

これを繰り返して得られた恒等式をもとにコンビネーションの係数を表にしてみると面白い性質が見えた。

	$n+1C_8$	$n+1C_7$	$n+1C_6$	$n+1C_5$	$n+1C_4$	$n+1C_3$	$n+1C_2$
$\sum_{k=1}^n k^0$...	-1	1	-1	1	-1	1
$\sum_{k=1}^n k^1$	0	0	0	0	0	0	1
$\sum_{k=1}^n k^2$	0	0	0	0	0	2	1
$\sum_{k=1}^n k^3$	0	0	0	0	6	6	1
$\sum_{k=1}^n k^4$	0	0	0	24	36	14	1
$\sum_{k=1}^n k^5$	0	0	120	240	150	30	1
$\sum_{k=1}^n k^6$	0	720	1800	1560	540	62	1

その性質とはどういったものかという表の中のある係数一つを決める。そしてその左隣の数と足す。その足した数を最初に決めた数の一番上の段のコンビネーションの右側の数で書けると斜め下の数が出てくる。

例えば表の右から二行目上から四番目の6を見ると左隣の数は6足して12。3をかけて36これは左下の数と一致する。

尚、表の右の数の係数を1と仮定している。

この性質を用いて六乗から十乗の一般式を予想していくと見事に既存の式と恒等式となっていた。

この性質を用いて縦の係数の漸化式を作り、縦の列の公式を作る。

右からk+1列の係数の数列を b_n 、その右隣りの列の数列を a_n とすると

$$b_{n+1} = k(b_n + a_n)$$

表の一番右の数列 $c_n = 1$ としているのでそこから地道に解いていくと係数を決定する関数をえられた。

右から順に

$$f(a, 1) = 1^a$$

$$f(a, 2) = 2^a - 2$$

$$f(a, 3) = 3^a - 3 \times 2^a + 3$$

$$f(a, 4) = 4^a - 4 \times 3^a + 6 \times 2^a - 4$$

$$f(a, 5) = 5^a - 5 \times 4^a + 10 \times 3^a - 10 \times 2^a + 5$$

$$f(a, 6) = 6^a - 6 \times 5^a + 15 \times 4^a - 20 \times 3^a + 15 \times 2^a - 6$$

	6^a	5^a	4^a	3^a	2^a	1^a	0^a
$f(a, 1)$						1	-1
$f(a, 2)$					1	-2	1
$f(a, 3)$				1	-3	3	-1
$f(a, 4)$			1	-4	6	-4	1
$f(a, 5)$		1	-5	10	-10	5	-1
$f(a, 6)$	1	-6	15	-20	15	-6	1

ここで a は k の a 乗の a つまり一番目の係数表の縦の列の数である。

お気づきいただけたでしょうか？

係数にパスカルの三角形が表れていますよね。

ここでパスカルの三角形は二項係数で表すことができるので、

$$f(a, x) = \sum_{k=0}^x {}_x C_k (x - k)^a (-1)^k$$

といった式が予想できます。

また、面白いことにこの式は a が自然数の時区別できる a 人を区別できる x 部屋に分け、一人もいない部屋を作らないようにする場合の数と等しくなることが分かりました。

$f(a, x)$ は a 乗和の ${}_{n+1}C_{x+1}$ の係数を表します。

例えば $f(2, 2)$ は二乗和の式の ${}_{n+1}C_3$ の係数です。

この $f(a, x)$ を用いてべき乗和の式を予想すると、

$$\sum_{k=1}^n k^a = \sum_{k=1}^n f(a, k) {}_{n+1}C_{k+1}$$

という式が予想できます。この式はすごいです。PR させていただきます。

既存の式は
$$\sum_{k=1}^n k^a = \frac{1}{a+1} \sum_{k=0}^a \binom{a+1}{k} B_k n^{a-k+1} \qquad B_n = \sum_{j=0}^n (-1)^j j^n \sum_{m=j}^n \frac{1}{m+1} \binom{m}{j}.$$

となっており二項係数の中に a が入っているため負の数や複素数乗なども表せませんし
 範囲が狭いです。またベルヌーイ数という高校生では理解しがたいし難しい係数があります。

それに比べて僕らの式が本当に成り立っていれば範囲が広く簡潔な式になります。

3.証明です。

帰納法を用いて証明します。尚、ここで $0^0=1$ とします。

$S(a, n) = \sum_{k=1}^n k^a = \sum_{k=1}^n f(a, k) {}_{n+1}C_{k+1}$ について

① $n=1$ のとき $S(a, 1) = f(a, 1) {}_2C_2 = 1$ より、 $\sum_{k=1}^n k^a$ を満たす。

② $n=1$ から $t-1$ まで $S(a, n) = \sum_{k=1}^n k^a$ が成り立つとき、

$S(a, t) - S(a, t-1)$ のように差をとって考える。

$\sum_{k=1}^t k^a - \sum_{k=1}^{t-1} k^a = t^a$ を目標に証明します。

ここで ${}_{t+1}C_{k+1} - {}_{t+1}C_k = {}_tC_k$ より

$\sum_{k=1}^t k^a - \sum_{k=1}^{t-1} k^a = f(a, t) {}_tC_t \Leftrightarrow \sum_{k=1}^{t-1} f(a, k) {}_tC_k$

わかりにくいので $t=6$ の時に成り立つことをお見せする。

右辺は下の和になる。

$f(a, 1) = 1^a \qquad \times {}_6C_1$

$f(a, 2) = 2^a - 2 \qquad \times {}_6C_2$

$f(a, 3) = 3^a - 3 \times 2^a + 3 \qquad \times {}_6C_3$

$f(a, 4) = 4^a - 4 \times 3^a + 6 \times 2^a - 4 \qquad \times {}_6C_4$

$f(a, 5) = 5^a - 5 \times 4^a + 10 \times 3^a - 10 \times 2^a + 5 \qquad \times {}_6C_5$

$f(a, 6) = 6^a - 6 \times 5^a + 15 \times 4^a - 20 \times 3^a + 15 \times 2^a - 6 \qquad \times {}_6C_6$

何々の a 乗の係数を整理して表にすると下のようになる。

6^a	5^a	4^a	3^a	2^a	1^a
1	-6	15	-20	15	-6
	6	-30	60	-60	30
		15	-60	90	-60
			20	-60	60
				15	-30
					6

計算すると見事 6^a がのこりました。

ここで面白い性質があります。表の縦の列を一番上の数で割るとなんとびっくり

6^a	5^a	4^a	3^a	2^a	1^a
1	1	1	1	1	1
	-1	-2	-3	-4	-5
		1	3	6	10
			-1	-4	-10
				1	5
					-1

なんとパスカルの三角形がでてきました。

パスカルの三角形の横の列を交互に足して引いてをしていくと0になります。

理由

$$(1-1)^j = {}_jC_0 - {}_jC_1 + {}_jC_2 - \dots + {}_jC_j = 0 = \sum_{k=0}^j {}_jC_k (-1)^k$$

これを用いて証明します。

$t=6$ の時にしたように t が文字の時を考えると、

$(t-x)^a$ の係数を考えることができ、下の式のようになる。

$$\sum_{k=0}^x {}_{t-x+k}C_k {}_tC_{t-x+k} (-1)^k$$

となり、これが $x \neq 0$ の時に0になればよい。

$${}_{t-x+k}C_k {}_tC_{t-x+k} (-1)^k$$

$$= {}_tC_x \times {}_x C_k \times (-1)^k$$

ゆえに、

$$\sum_{k=0}^x {}_tC_x \times {}_x C_k \times (-1)^k$$

$$\Leftrightarrow {}_tC_x \sum_{k=0}^x {}_x C_k (-1)^k = 0$$

また、 $x=0$ の時その係数の値は1としているので、 t^a の係数は1より、

$$\sum_{k=1}^t k^a - \sum_{k=1}^{t-1} k^a = t^a \text{が成り立ち、}$$

$$\textcircled{1}\textcircled{2} \text{より、} S(a, n) = \sum_{k=1}^n k^a = \sum_{k=1}^n f(a, k) {}_{n+1}C_{k+1} \text{が成り立ち、}$$

我々の予想は正しいことが証明された。

4.結果と考察

証明の途中にパスカルの三角形が出てきたり、部屋分けの概念が出てきたりして冪乗和の概念についていろいろなアプローチがありそうだった。

また、 a が自然数の時に限っては $f(a, x)$ が $a < x$ の時 0 なので、

$$\sum_{k=1}^n k^a = \sum_{k=1}^n f(a, k)_{n+1} C_{k+1} = \sum_{k=1}^a f(a, k)_{n+1} C_{k+1}$$

となり、簡単に一般式が出せますが、それ以外の時は Σ の範囲が n までとなり、 n が大きくなると計算が煩雑になり、実用性は全くないです。

5.結論

関孝和を超えた？冪乗和の公式を生み出すことができた。

6.参考文献

特になし。

位相空間

1. 緒言

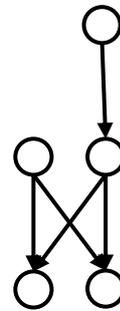
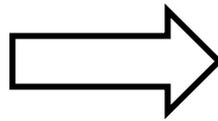
我々の研究は遠山啓先生の書籍、無限と連続の一節で、閉集合の説明に用いた源氏の家系図を見たときの違和感から始まった。それは源氏の家系図の関係性が親から子への一方通行だった。そこから自分達で少しアレンジしてその空間の研究をした。その結果として位相空間を知る上で比較的一般的なモデルを作ることができた。

2. 方法

下図のように源氏の家系図を、人物については一般的な点、人と人との関係性については矢印に置き換えてみた。



図①



図②

図②の極力具体性を排除した点と矢印の集合を研究したいと思い、位相空間論の開集合と閉集合を援用した。開集合と閉集合を導入する前に**空間の定義**を示す。

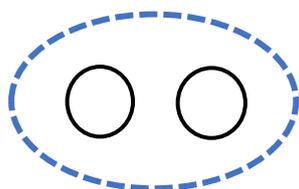
空間の定義

- ・点(要素)と矢印から空間(集合)が構成される
- ・点から矢印を伸ばす
- ・全体集合は注目している点全てを含んだ集合である
- ・空集合はいかなる点も含まないものである

開集合の定義

定義された全体集合の中の部分集合のうち、集合内の要素に来る矢印が集合内の要素のみから来る集合を**開集合**とする。言い換えると外部から矢印が入ってこない集合が**開集合**である。

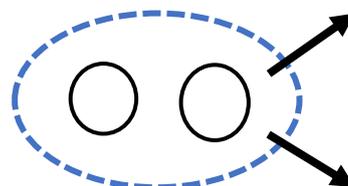
簡略化した図を用いると図③、図④のようになる



外部との矢印無し

図③

または

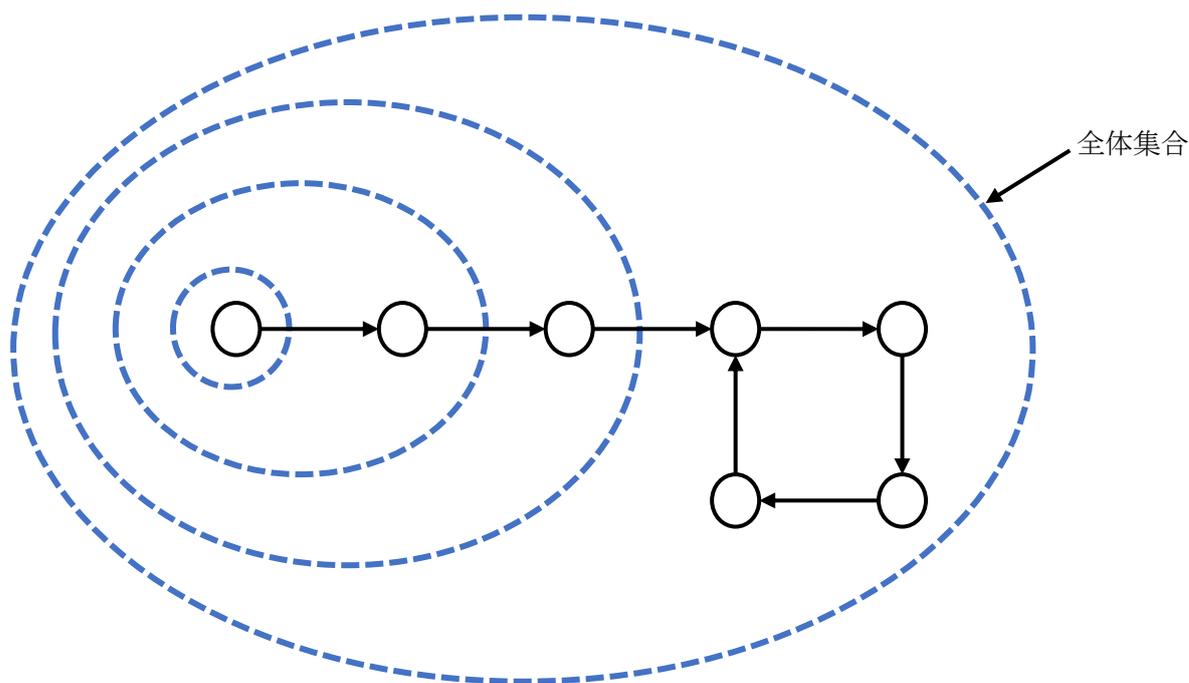


外部へ出る矢印のみ

図④

となる

開集合の例を挙げてみる



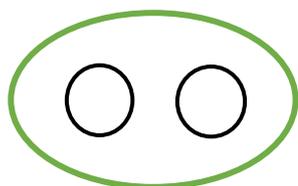
図⑤

この全体集合のうち囲まれた部分と全体集合、空集合が**開集合**となる。

閉集合の定義

定義された全体集合の中の部分集合のうち、集合内の要素から出る矢印が集合内の矢印のみに行き着く集合を**閉集合**とする。言い換えると外部に矢印が出ていかない集合が**閉集合**である。

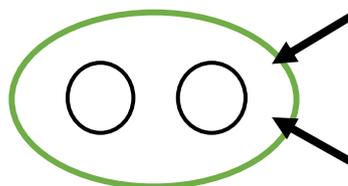
簡略化した図を用いると図⑥, 図⑦のようになる



外部との矢印無し

図⑥

または

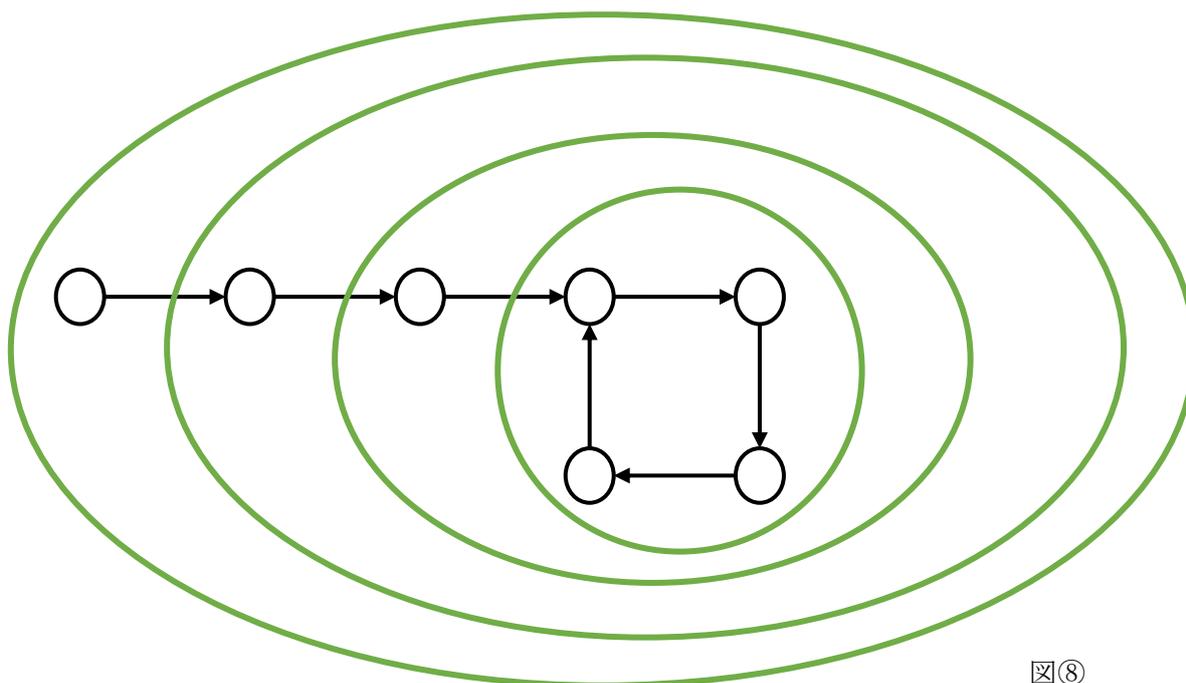


外部から入る矢印のみ

図⑦

となる

閉集合の例を挙げてみる



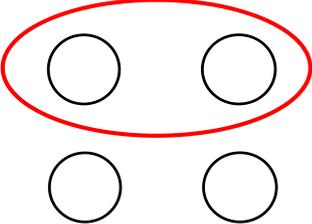
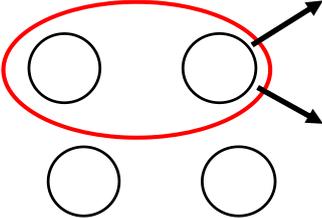
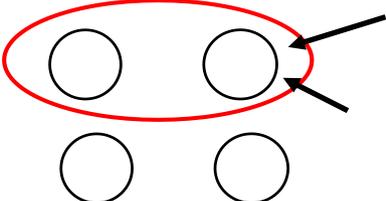
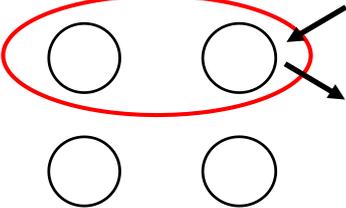
図⑧

この全体集合のうち囲まれた部分と全体集合、空集合が**閉集合**となる。

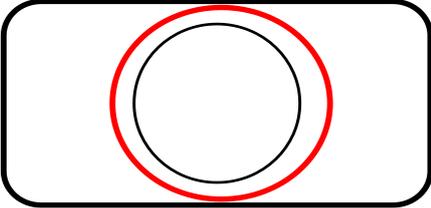
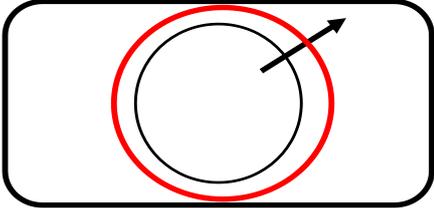
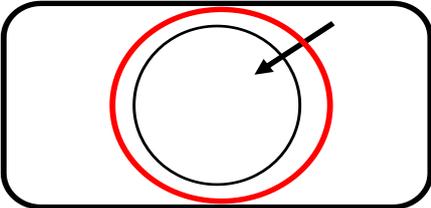
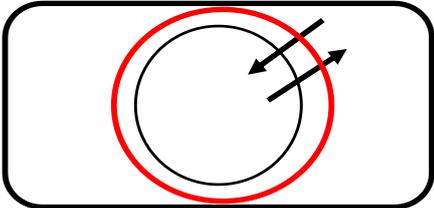
開集合 と 閉集合

4 つの点を全体集合と考え、**丸**で囲まれた部分集合が外部との矢印のやりとりによってどんな集合となるかを簡単に表①、大枠的に捉えるため、**四角**を全体集合と考え、**丸**の部分集合が外部との矢印のやりとりによってどんな集合となるかを表②に表した。

表①

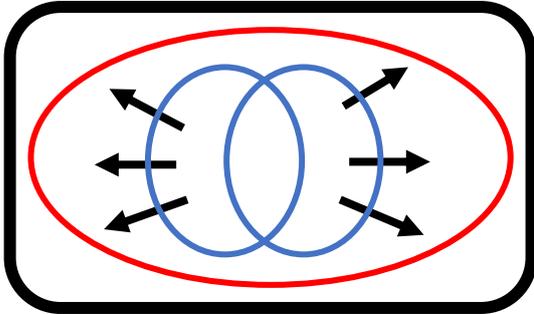
	開集合かつ閉集合	開集合
		
	閉集合	どちらでもない
		

表②

	開集合かつ閉集合	開集合
		
	閉集合	どちらでもない
		

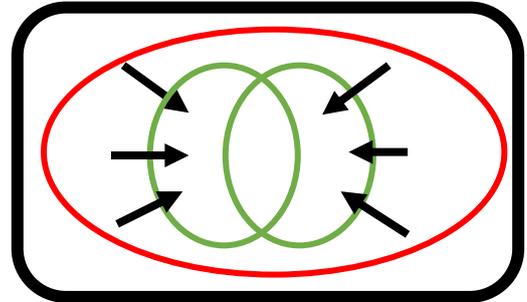
(2)開集合と開集合の和集合は、開集合
 閉集合と閉集合の和集合は、閉集合

四角を全体集合とし丸で囲まれた部分集合である和集合は図⑪では開集合、図⑫では閉集合となっている。



図⑪

開集合と開集合の和集合は、開集合

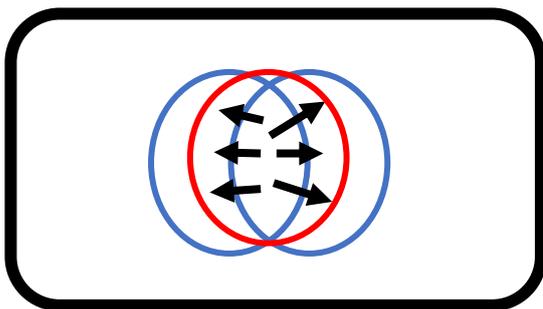


図⑫

閉集合と閉集合の和集合は、閉集合

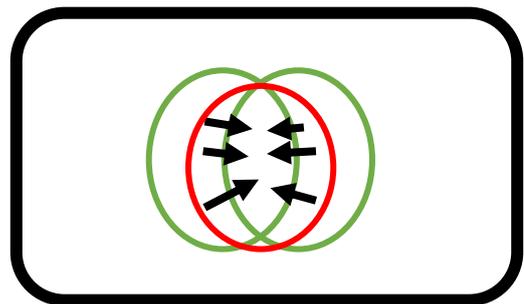
(3)開集合と開集合の共通部分は、開集合
 閉集合と閉集合の共通部分は、閉集合

四角を全体集合とし丸で囲まれた部分集合である共通部分は図⑬では開集合、図⑭では閉集合となっている。



図⑬

開集合と開集合の共通部分は、開集合



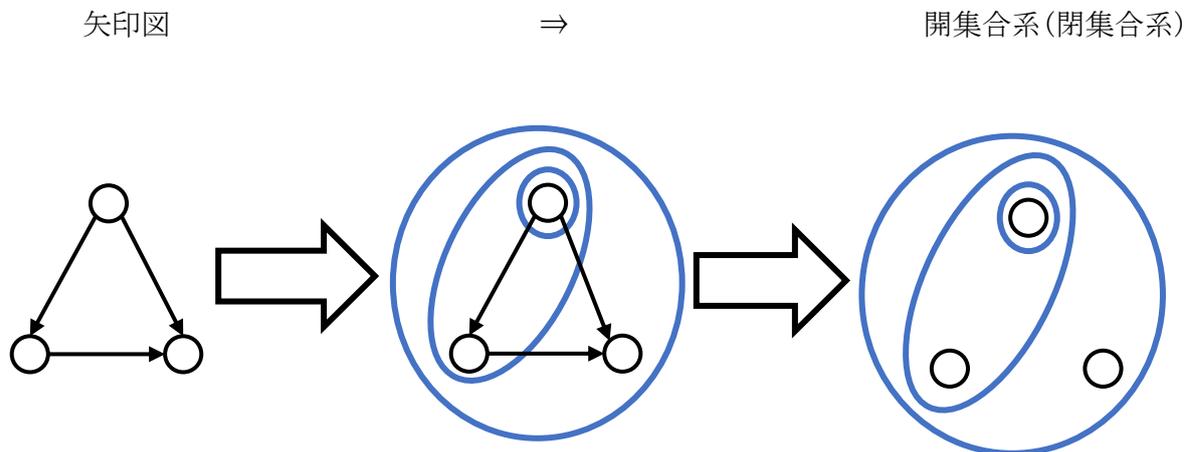
図⑭

閉集合と閉集合の共通部分は、閉集合

研究成果②

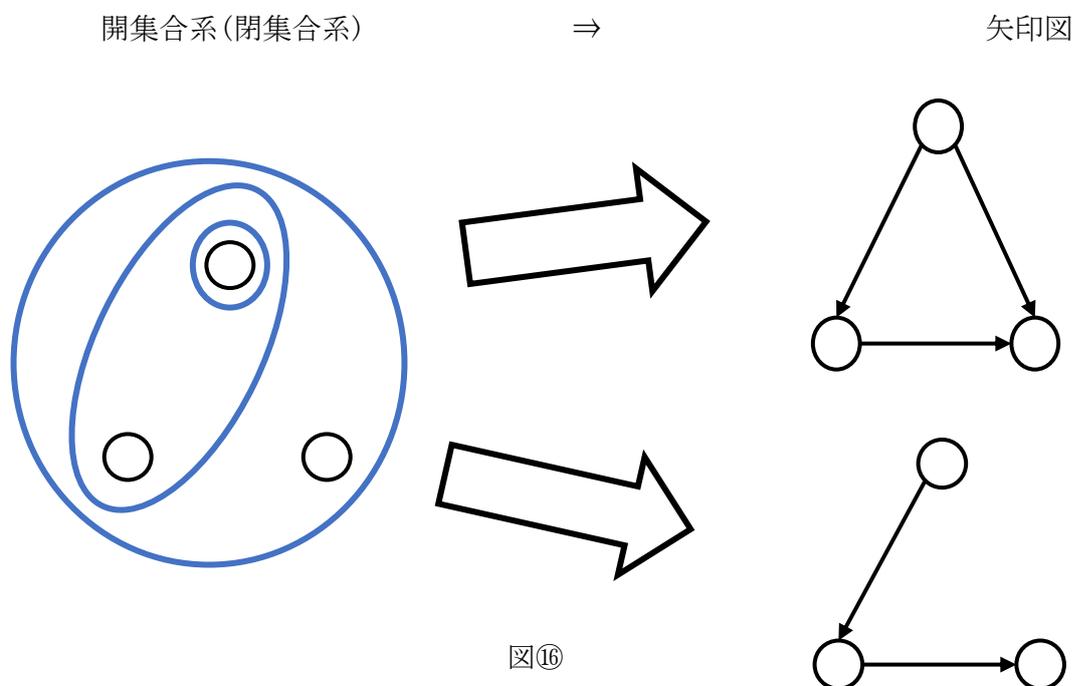
有限集合では矢印図から開集合系(閉集合系)が確定するだけでなく、開集合系(閉集合系)が与えられると対応する矢印図を少なくとも1個作成できる。

例として三つの点を全体集合と考えた矢印図を開集合系に写し替えてみる



図⑮

逆に開集合系から矢印図に写し替えると

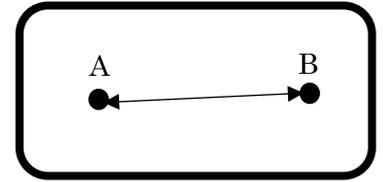


このように異なった矢印図ができあがることもあるが、開集合系(閉集合系)が与えられると対応する矢印図を少なくとも1個作成できる。

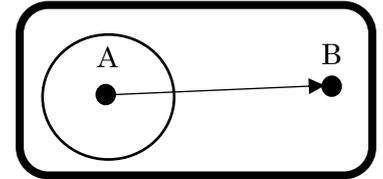
矢印図から開集合系に写しかえられるのは自明だが、開集合系から矢印図に写しかえるには説明が必要だ。それで、四角を全体集合とし全体集合の中のある二点、点 A, 点 B について考える。このとき全体集合内のその他の注目していない点との関係性については考えない。

点 A, 点 B について(開集合は破線、閉集合は実線で表す。)

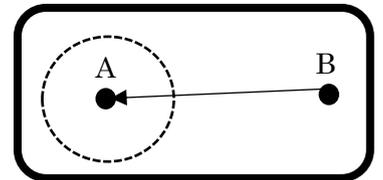
点 A を含み、点 B を含まない開集合と閉集合が共に存在しない場合
⇒ 点 A, 点 B 間に双方向の矢印を引く。



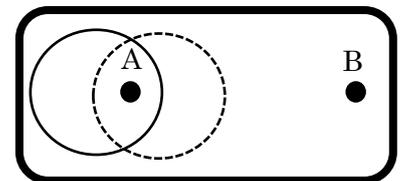
点 A を含み、点 B を含まない開集合が存在し、
点 A を含み、点 B を含まない閉集合が存在しない場合
⇒ 点 A から点 B に向かって矢印を引く。



点 A を含み、点 B を含まない閉集合が存在し、
点 A を含み、点 B を含まない開集合が存在しない場合
⇒ 点 B から点 A への向きの矢印を引く。



点 A を含み、点 B を含まない開集合と閉集合が共に存在する場合
⇒ 点 A, 点 B 間に矢印は引かない。



図⑰

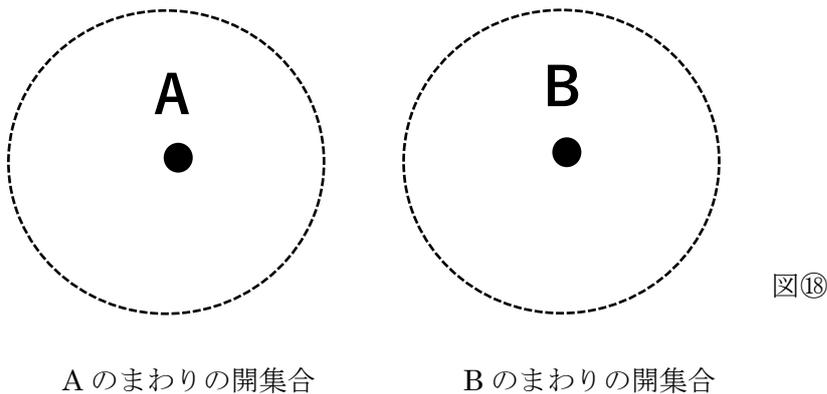
このように有限集合の場合、全体集合の中のある二点で上記のことが成り立つように追加の点を考えてみても、図⑰の通りになる。このことは有限集合では全体集合の中のある二点についてどちらかの部分集合が図⑰の4種類のいずれかであると決まったときに、必ずその二点の関係性(矢印の有無、向き)が**確定する**ということを示す。

研究成果③

有限集合の場合矢印図はどんな開集合系(閉集合系)からでも作成可能であり、矢印図で全ての開集合系が表現可能である。では無限集合ではどうなのだろうか。
結論として無限集合では開集合系(閉集合系)が表現できない。

開集合系(閉集合系)が表現できない例を挙げてみよう

任意の2点 A,B を用意して



両方が開集合になるため、A,B間に矢印を引くことができない。このことは有限集合の時に確定していた部分集合が開集合、閉集合か決まれば二点の関係性が決まるということが、無限集合では成り立たないことを示す。

4. 結論

- ・我々の空間の開集合と閉集合の満たす諸性質が位相空間論の開集合と閉集合の定義と一致した
- ・有限集合においては一般の連続空間と何ら異ならない性質を示した
- ・無限集合のところは正確な議論ができていないいわば仮定みたいなものであるため、連続無限、離散無限の濃度の違いを踏まえて数学的な知見から考えていくことが今後の研究課題

5. 参考文献

無限と連続/岩波新書/遠山 啓

ウラムの螺旋

ウラムの螺旋の定義

ウラムの螺旋とは

ウラムの螺旋は自然数を1から順に渦巻き状に並べたものです。

下図は1から100までを渦巻き状に並べたときのウラムの螺旋の図です。僕たちはこのウラムの螺旋が無
限まで続いたときのウラムの螺旋の性質について研究しました。

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
65	64	63	62	61	60	59	58	57	90
66	37	36	35	34	33	32	31	56	89
67	38	17	16	15	14	13	30	55	88
68	39	18	5	4	3	12	29	54	87
69	40	19	6	1	2	11	28	53	86
70	41	20	7	8	9	10	27	52	85
71	42	21	22	23	24	25	26	51	84
72	43	44	45	46	47	48	49	50	83
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82

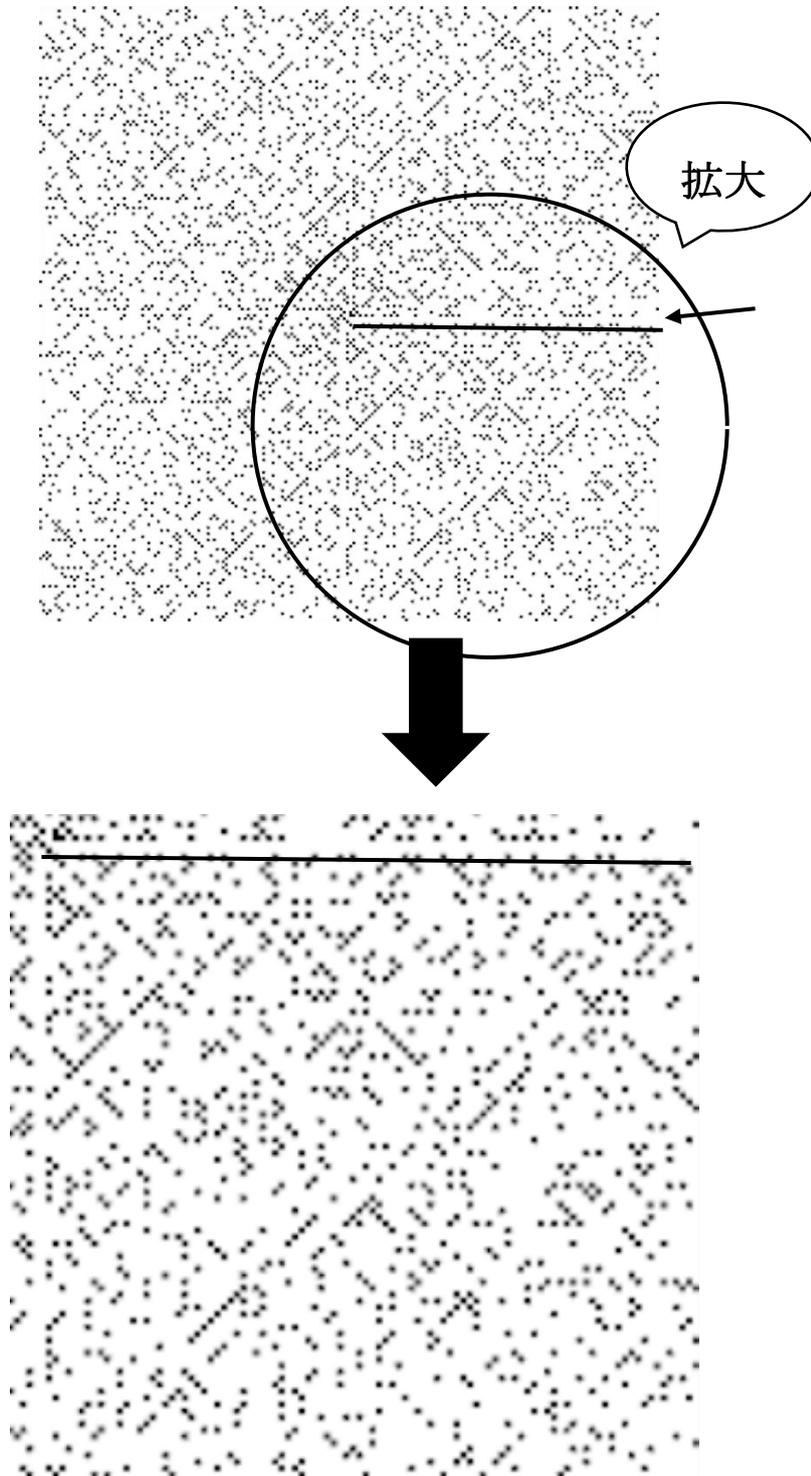
ウラムの螺旋の周期について

僕たちは初項と末項を設定し、その初項から末項までをひと周期に設定しました。まず1を初項かつ末項に
設定します。それを1周期にするので、1周期には1だけが含まれていることになります。次に1周期の末項が
1なので、2周期の初項は2となります。2から後の数字を追いかけていくと、9まで追いかけた時に初項の2
からひと回転して戻ってくるので、末項を9に設定します。これが2周期です。次に9の次は10なので、3周期
の初項を10にして…といった要領で決めていきます。つまりは、1以外の初項は前の周期の末項の1だけ大
きい数に設定し、末項は初項から数を追っていき、ひと回転したときの数に設定するということです。

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
65	64	63	62	61	60	59	58	57	90
66	37	36	35	34	33	32	31	56	89
67	38	17	16	15	14	13	30	55	88
68	39	18	5	4	3	12	29	54	87
69	40	19	6	1	2	11	28	53	86
70	41	20	7	8	9	10	27	52	85
71	42	21	22	23	24	25	26	51	84
72	43	44	45	46	47	48	49	50	83
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82

研究1ウラムの螺旋の白線証明

①緒言



上図のように素数のないライン（以下白線と書く）についてなぜこのような線ができるのか、またウラムの螺旋をさらに広げたときでも白線は続いているのかを研究した。

②方法

ある白線を形成する数字をならべてみると

10,27,52,85,126,175...

これを数列 $\{A_m\}$ とおく (m は自然数)

階差数列を用いて計算すると

$$\begin{aligned} A_m &= 4m^2 + 5m + 1 \\ &= (4m+1)(m+1) \end{aligned}$$

m は自然数で $4m+1 \neq m+1$ だから

これにより、 A_m は合成数であるとわかる。

③結果

したがって上記の理由で白線は形成され、ウラムの螺旋を広げても白線は続くことが証明された。

④考察

同様にすることで、このような白線をいくつか見つけることができた。

ここから、白線が形成されている部分は整式をたてられ、かつ合成数となることが考察できる。

⑤結果

ウラムの螺旋が白線を形成するのは証明することができる。

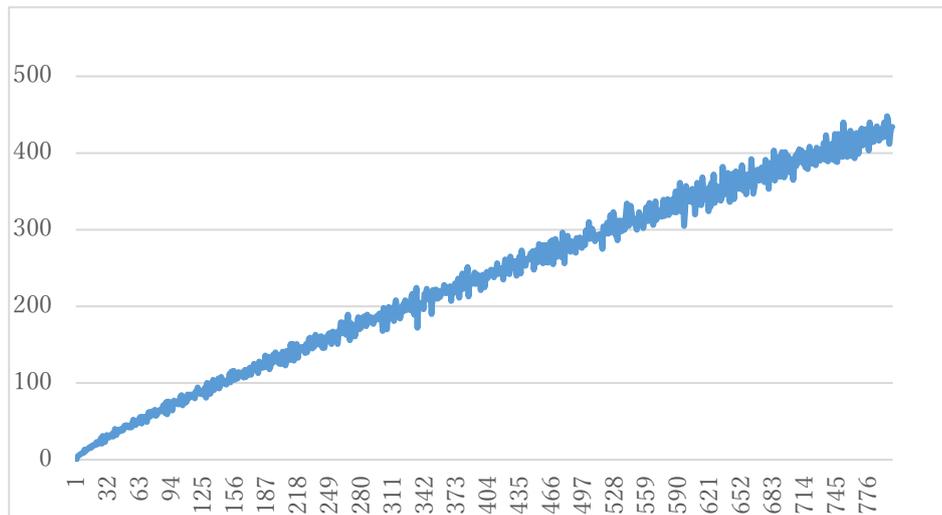
研究2

①緒言

周期毎の素数について調べる。

ウラムの螺旋の 1 を一周期目として、n 周期 (nは整数) における素数の個数の規則性を検討する。

↓ 周期における素数の個数



上のグラフより1~149 周期までは不規則な関数となるので、150 周期以降を一次関数とみて研究を進める。

→このグラフと x 軸で囲まれた部分は、その周期までに含まれる素数の個数を表す。

→1~n 周期に含まれる素数の個数を調べる。

②方法

(1)積分利用

1 から 149 周期までは関数に変換できないため、数え上げる。

150 周期からは $y = 1/2x + 25$ の一次関数とみなして積分を利用する。ただし、yはx周期に含まれる素数の個数である。

次に示すデータより、1 から 149 周期目までの素数の個数は 8550 個である。

氏名	性別	生年	長年の回数	氏名	性別	生年	長年の回数	氏名	性別	生年	長年の回数	氏名	性別	生年	長年の回数	氏名	性別	生年	長年の回数
x		$4k^2-12k+10$				$4k^2-4k+1$													
1	2	1	0	31	1482	3721	32	61	14162	14541	43	91	22042	22761	76	121	87122	88061	93
2	2	9	4	32	1702	3969	33	62	14642	15129	44	92	22762	23489	79	122	88062	89049	94
3	10	25	9	33	1970	4225	34	63	15130	15625	45	93	23490	24225	71	123	89050	90025	95
4	26	49	16	34	2278	4489	35	64	15626	16129	46	94	24226	24969	75	124	90026	91009	96
5	30	81	25	35	2626	4761	36	65	16130	16641	47	95	24970	25721	81	125	91010	92001	97
6	32	121	36	36	3014	5041	37	66	16642	17161	48	96	25722	26481	79	126	92002	93001	98
7	122	169	49	37	3442	5329	38	67	17162	17689	49	97	26482	27249	77	127	93002	94009	99
8	170	225	64	38	3910	5625	39	68	17690	18229	50	98	27250	28029	73	128	94010	95025	100
9	226	289	81	39	4418	5929	40	69	18226	18789	51	99	28026	28809	73	129	95026	96049	101
10	290	361	100	40	4956	6241	41	70	18770	19321	49	100	28810	29601	75	130	96050	97061	102
11	362	441	121	41	5534	6561	42	71	19322	19881	50	101	29602	30401	72	131	97062	98071	103
12	442	529	144	42	6152	6899	43	72	19882	20449	52	102	30402	31209	77	132	98072	99079	104
13	530	625	169	43	6810	7253	44	73	20450	21029	53	103	31210	32029	83	133	99070	100025	105
14	626	729	196	44	7508	7623	45	74	21026	21609	54	104	32026	32849	84	134	100026	101029	106
15	730	841	225	45	8246	8001	46	75	21610	22201	55	105	32850	33661	71	135	101030	102061	107
16	842	961	256	46	9024	8373	47	76	22202	22801	56	106	33662	34481	76	136	102062	103069	108
17	962	1089	289	47	9842	8761	48	77	22802	23409	57	107	34482	35309	80	137	103072	104079	109
18	1090	1225	324	48	10690	9161	49	78	23410	24029	58	108	35310	36129	74	138	104080	105089	110
19	1226	1369	361	49	11568	9581	50	79	24026	24649	59	109	36126	36969	76	139	105090	106099	111
20	1370	1521	400	50	12476	10021	51	80	24650	25281	60	110	36970	37801	80	140	106100	107101	112
21	1522	1681	441	51	13414	10481	52	81	25282	25921	61	111	37802	38641	80	141	107102	108109	113
22	1682	1849	484	52	14382	10961	53	82	25922	26569	62	112	38642	39489	84	142	108110	109119	114
23	1850	2025	529	53	15380	11461	54	83	26570	27229	63	113	39490	40329	85	143	109120	110129	115
24	2026	2209	576	54	16408	11981	55	84	27226	27889	64	114	40326	41169	88	144	110130	111139	116
25	2210	2401	625	55	17466	12521	56	85	27890	28561	65	115	41170	42001	82	145	111140	112149	117
26	2402	2601	676	56	18554	13081	57	86	28562	29241	66	116	42002	42841	86	146	112150	113159	118
27	2602	2809	729	57	19672	13661	58	87	29242	29929	67	117	42842	43689	80	147	113160	114169	119
28	2810	3025	784	58	20820	14261	59	88	29930	30629	68	118	43690	44529	89	148	114170	115179	120
29	3026	3249	841	59	22098	14881	60	89	30630	31329	69	119	44530	45469	87	149	115180	116189	121
30	3250	3481	900	60	23406	15521	61	90	31330	32041	70	120	45470	46401	94				

$$150 \text{ 周期から } k \text{ 周期は } \int_{150}^k y dx = \int_{150}^k 1/2x + 25dx$$

$$= 1/4k^2 + 25k - 5000$$

(2)Σ利用

関数を 1~149周期も含めて $y=1/2x$ として 1~k周期までの総和を求め①より

1~149周期までを数え上げたものへ差し替える。(まとめて計算不可能のため)

1~k周期に含まれる素数の個数は

$$\sum_{m=1}^k \frac{1}{2}m + 25 - \sum_{k=1}^{149} \left(\frac{1}{2} + 25 \right) + 8550 = \frac{1}{4}k^2 + \frac{121}{4}k + \frac{1525}{2}$$

③結果

(1),(2)の計算の結果の定数部分で誤差が生じた理由は(1)の積分によって整数ではない周期まで考えてしまったためであると思われる。

よって、今回はより厳密な(2)を採用することとする。

上記の研究からガウスの素数定理との関連性について考えた。

→素数の出現頻度は、数が増えるにつれて減少していく。

→以下のようなグラフの作成。

(横軸は整数 x、縦軸はその数 x までに存在するの素数の個数)

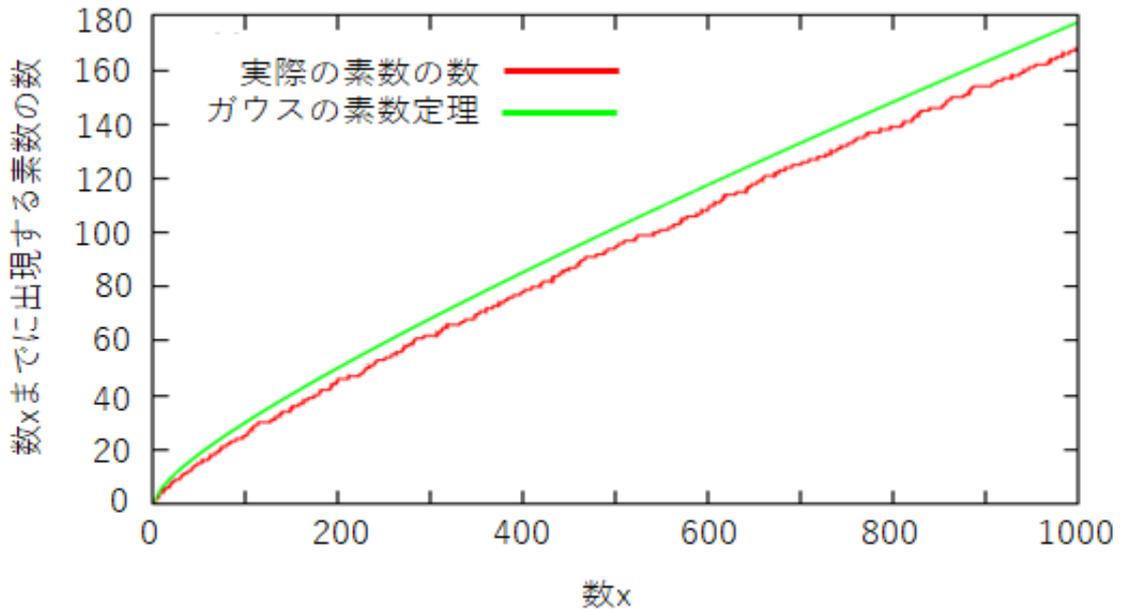
→赤い曲線は実際の素数の数であるが、数が増えるとだんだんと傾きが緩やかになっている。
 これは数が大きくなるほど、素数が見つかりにくくなっていくことを表している。
 →ガウスは、ランダムにある数を選んだときに、その数が素数である確率は、以下の式で表現できるとした。

$$\text{任意の数 } x \text{ が素数である確率} = \frac{1}{\log x}$$

この式は”ガウスの素数定理”と呼ばれている

④考察

このグラフの横軸の整数xを周期kに変換してグラフを描くと、(2)のグラフと一致すると考えられる



⑤結論

ウラムの螺旋の性質から素数の周期性やガウスの素数定理との関係性について考えることができた。

⑥参考文献

・素数生成機

https://tools.m-bsys.com/calculators/prime_number_generator.php

・ガウスの素数定理のグラフ

<http://analytics-notty.tech/wp-content/uploads/2018/05/ガウスの素数定理.jpg>

・ウラムの螺旋画像

<https://cdn-ak.f.st-hatena.com/images/fotolife/s/spark856/20190702/20190702183358.png>

・ウラムの螺旋画像

https://sansu-seijin.jp/blog/wp-content/uploads/2016/03/ウラムの螺旋_01.jpg

折り紙とその復元方法の不思議

1. 緒言

ほとんどの人は一度、折り紙で遊んだことはあるかと思う。しかし、誰が折っても一つのパターンにしかない折り紙を実際考えてみた人は少ないのではないだろうか。この探求は「誰が折っても一つのパターンにしかない折り紙」になるための条件を探す手がかりとなっている。

2. 用語

・単一折り紙(個人の定義):

誰が折っても一つのパターンにしかない折紙。ある展開図から、折り目を過剰、過不足なく用いて折り紙を作るとき、出来上がる折り紙がただ一通り、元の図形に決まる折り紙。ただし、平坦折り紙に限定する。

例:

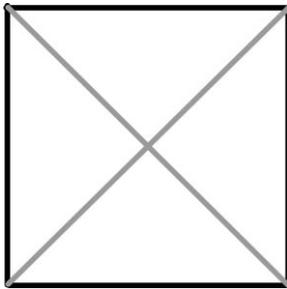


図1

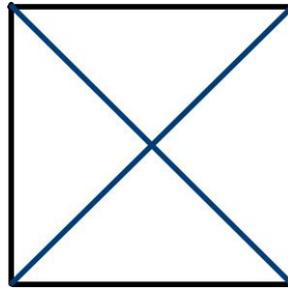


図2

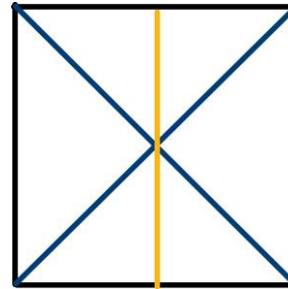


図3

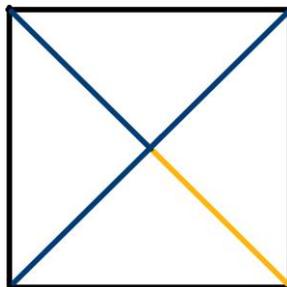


図4

折り目: — 未決定 | — 山 | — 谷

図1のような展開図があり、その — の部分を — や — を無造作に決めていく。例えば、図2のように山と谷を設定したとする。しかし、図2の展開図を実際に折って復元するとき、平坦折りという条件を満たすためには、図3の — の折り目が存在しなければならない。すなわち、図3は図1に対して過剰に折り目を用いる必要があるということだ。

したがって、図2の折り目の設定は条件を満たさず、復元できない。また、図1の復元パターンは図4のみである。(図4の山と谷を入れ替えたものも元の図形に復元できるが、これは図4を裏返して復元を行うことに等しいので、復元パターンを図4のみとしている。)

・平坦折り紙:

本に挟まれても形状を崩さず、展開図に戻したとき、折り目が増加しない折り紙。平らな折り紙。紙の厚さは無視して考えるものとする。)

・立体折り紙:

本に挟まれると形状が崩れ、展開図に戻したときに折り目が増加する折り紙。立体である折り紙。

・頂点:

折り目が交わる場所。

・前川定理:

「平坦折りの折り目は、すべての頂点において山折りと谷折りの数の差が $|2|$ となる。」とされている定理。

3. 方法

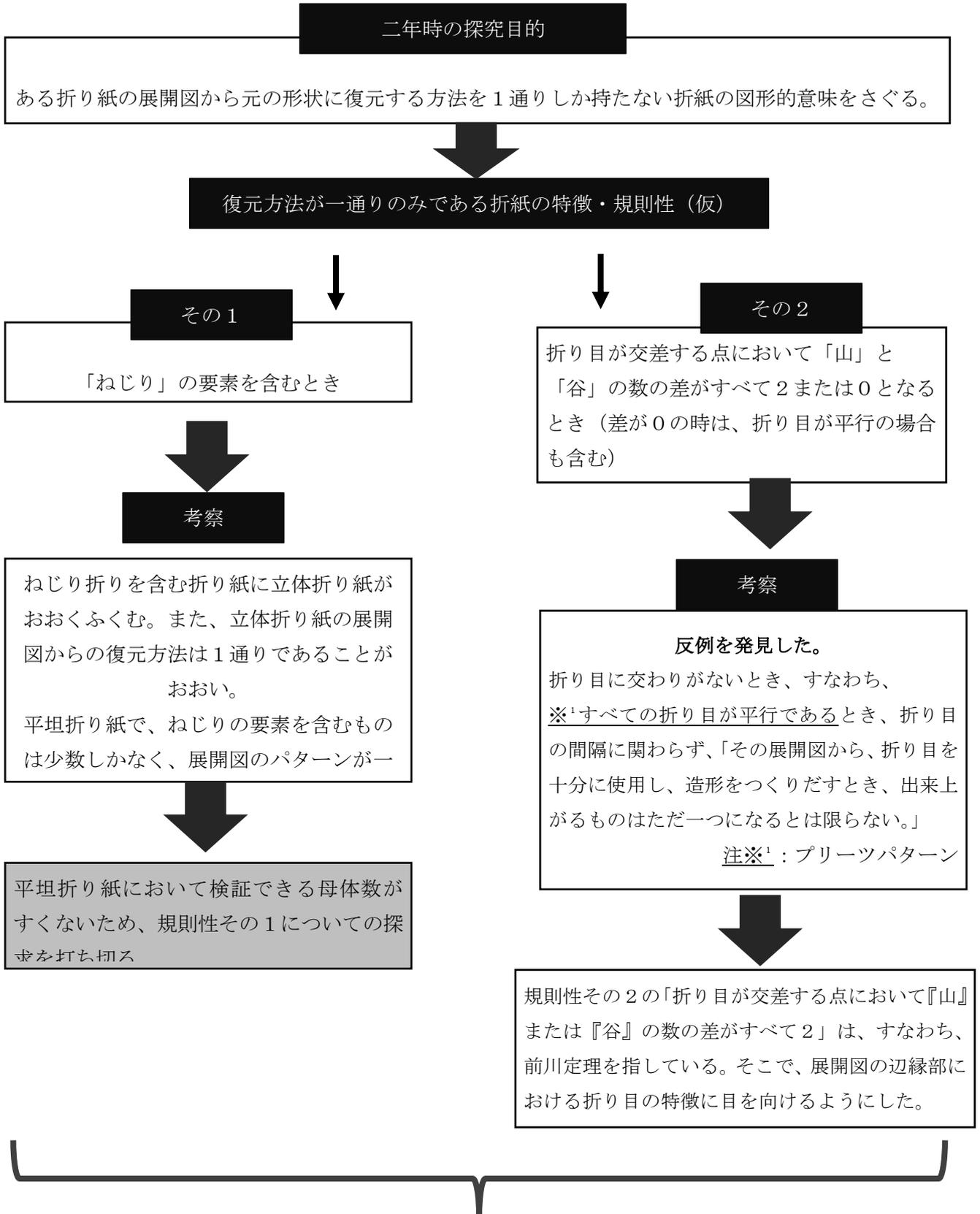
(インターネットや書籍に)公開されている既成の公開図を用いて、規則性を見出し、それをもとに独自の折り紙パターンを作成し、その規則性の真偽を確かめる。規則性に非があると発見した場合、規則性を修正し、修正された規則性をもとに折り紙パターンを作成して、規則性を確かめる。

これを繰り返す。

～探求活動を引き継ぐ方へ～

探求を始めた当初は折り紙の展開図ソフト(公開されているもの)を使って進める予定でしたが、残念なことに学校のコンピュータと自宅のものにそのソフトが適応されず、この方法で検証することを断念した。仮に、この展開図ソフトを使用できる環境が整っているようでしたら、利用したほうが研究の効率があがるかと思う。

4. 経過と結果



三年時の探求目的

単一折り紙となる展開図の特徴と図形的な意義を探る。

復元方法が一通りのみである折紙の特徴・規則性 (仮)

その2 (変更後)

I

展開図のすべての折り目に少なくとも一カ所交わっている箇所がある

不足を発見、Iを満たしても、平行な折り目が存在するとき、復元によって出来上がる図形はただ一通りに決まらないことがわ

I (変更後)

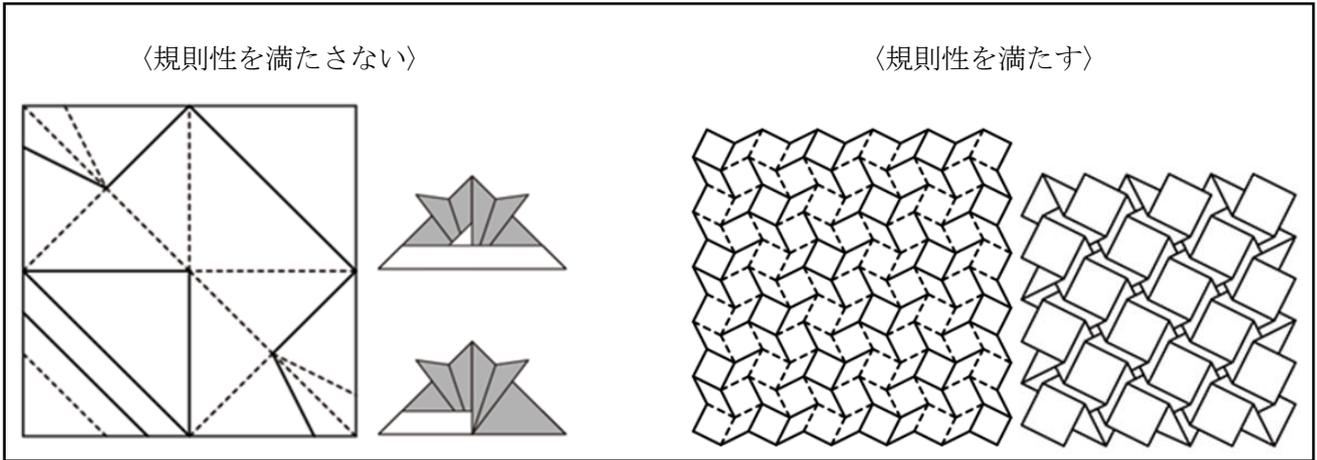
展開図のすべての折り目に少なくとも一カ所交わっている箇所があり、平行な折り目を持たない場合。

II

展開図の辺縁部において、折り目が交わる時、折り紙の辺縁部における「山」と「谷」の差が0となる場合。折り目が交わらないとき、折り紙の辺縁部における「山」と「谷」の差は存在しないとみなす(0とする)。

結果

I(変更後)とIIを同時に満たす展開図は単一折り紙である可能性が高い。(証明を行っていない)



注※¹プリーツパターン

→一般的には、折り目が等間隔で、「山」と「谷」が交互に来るものをさすことが多いが、ここでは、単に折り目が平行であるパターンのことをさす。

《プリーツパターンの展開図からの復元パターンは複数個通り存在する》

・等間隔のとき

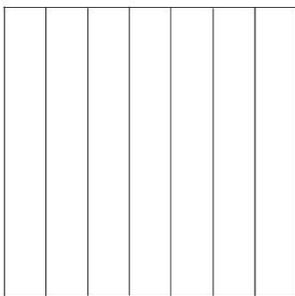


図 5

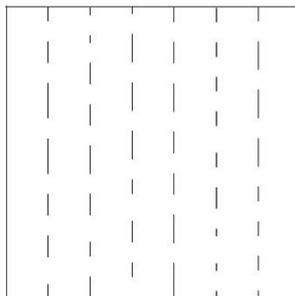


図 6

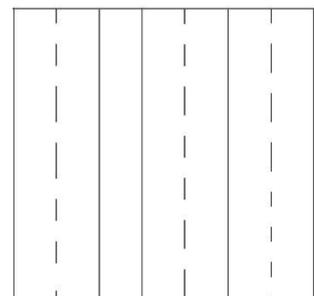


図 7

図5のような、等間隔なプリーツパターンの展開図があるとする。この折り目を「過剰・過不足なく用いる」という条件のもと、「山」と「谷」を決めていくと、一般的なプリーツパターン以外にも、図6や図7のようなパターンも存在しうることがわかった。

図6と図7については、《7. そのほかの資料》中のスライド⑳を参考にするとよい。

・等間隔でないとき

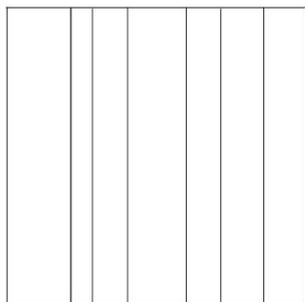


図 8

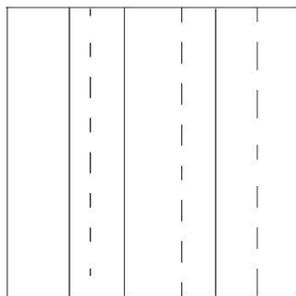


図 9

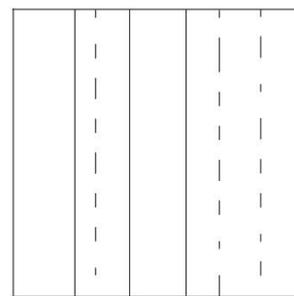


図 10

図8のような、等間隔でないプリーツパターンを展開図があるとする。この折り目を「過剰・過不足なく用いる」という条件のもとに、「山」と「谷」を決めていくと、図9や図10のようなパターンも存在しうることがわかった。図9と図10については、《7. そのほかの資料》中のスライド③を参考にするとよい。

以上より、プリーツパターンの展開図からの復元パターンは複数通り存在することが判明した。

5. 考察

今回の探究活動で扱った（推定）150~200 個の折り紙パターンにおいて、最終的に見いだした2つの（仮の）規則性のどちらにも満たしていないが、単一折り（紙）であるパターンが一種類存在する。すなわち、風船の基本形パターンである（図11）。しかし、扱った折り紙のうち、このパターンに類似したものがなく、比較できる対象が他のパターンと比べかなり少ないため、「風船の基本形パターン」についてほぼ無知であるといえる。

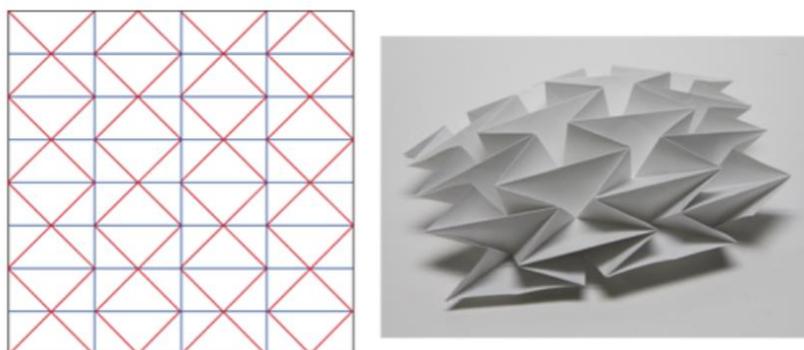


図 11

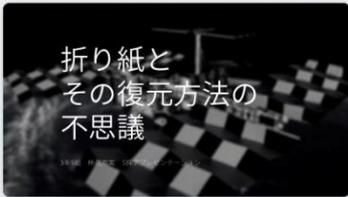
6. 結論

特殊パターン（風船の基本形パターン）を除く単一折り紙は以下の2つの規則性を同時に満たしているであろう。

1. 展開図のすべての折り目に少なくとも一カ所交わっている箇所があり、平行な折り目をお持たない。
2. 展開図の辺縁部において、折り目が交わるとき、「山」と「谷」の差が0となる場合。また、折り目が交わらないとき、「山」と「谷」の差は存在しないとみなす（0とする）。

また、これまでの探究活動で、この課題についての理解はまだまだほんの一握りにしかすぎず、検証や証明を進める必要がある。

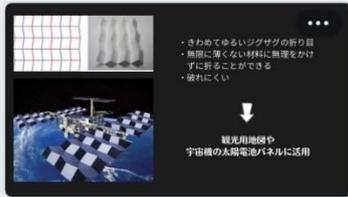
7. そのほかの資料（最終発表時 Power Point）



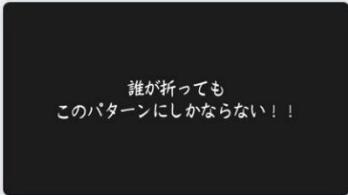
1



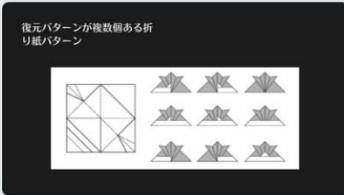
2



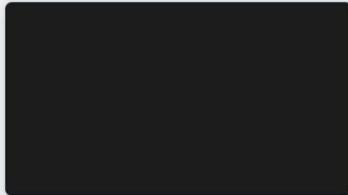
3



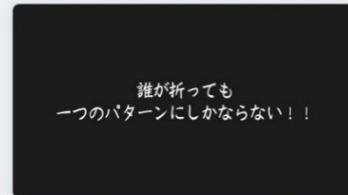
4



5



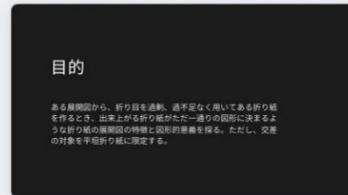
6



7



8



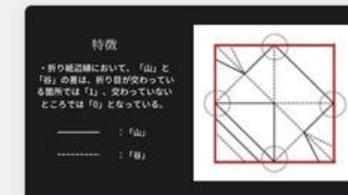
9



10



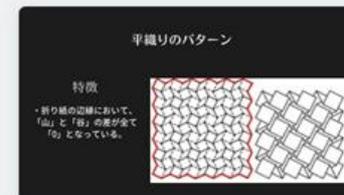
11



12



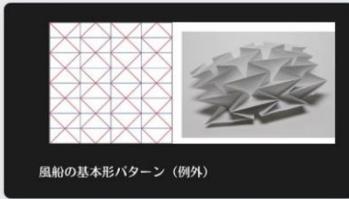
13



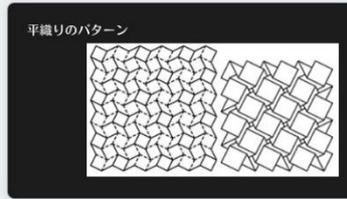
14



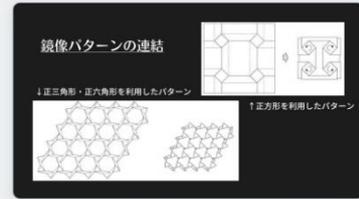
15



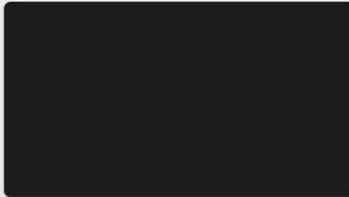
16



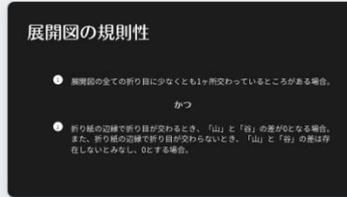
17



18



19



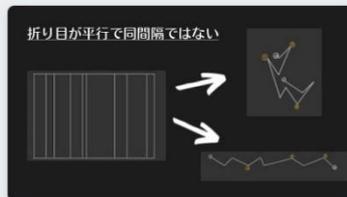
20



21



22



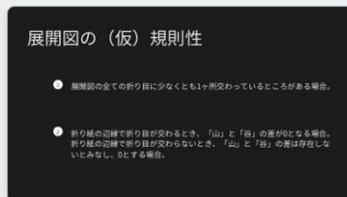
23



24



25



26



27

8. 参考文献

- ・折り紙の数理と科学 Thomas Hull,川崎敏和著
- ・シリーズ応用数理 第3巻 折り紙の数理とその応用 日本応用数理学会
- ・<http://mitani.cs.tsukuba.ac.jp/origami/> (折り紙研究ノート 三谷純)